

১ম দিন থেকে ৩৩ তম দিনে যা শিখব

এই ৩৩ দিনে আমরা শিখব সকল সফটওয়্যারের কাজ সাথে ক্যারেক্টার ডিজাইন ব্যাকগ্রাউন্ড ডিজাইন

| ক্লাস নং | দিন | তারিখ | ক্লাস টপিক | বাড়ির কাজ |
|----------|-------------|----------|---|---|
| ১ | ১ম দিন | ৩০/১২/২৫ | অ্যানিমেশন পরিচিতি: সফটওয়্যার ওভারভিউ | কোর্সের রেকর্ডেড ভিডিও দেখা। লাইভ ক্লাসে বলা অ্যানিমেশন ভিডিওগুলো দেখা। |
| ২ | ৫ম দিন | ৩/১/২৬ | এডোবি অ্যানিমেট সিসি এর খুটিনাটি | রেকর্ডেড ভিডিও দেখা, না বুঝলে সাপোর্ট নিয়ে Animate CC-এর কাজ শেখা। |
| | Extra Class | ৮/১/২৬ | ক্যারেক্টার ড্রয়িং | |
| ৩ | ১২ তম দিন | ১০/১/২৬ | ক্যারেক্টার ডিজাইন | রেকর্ডেড ভিডিও দেখা, না বুঝলে সাপোর্ট নিয়ে Character Design শেষ করা। |
| ৪ | ১৫ তম দিন | ১৩/১/২৬ | ক্যারেক্টার রিগিং | Character Rigging শেষ করা। |
| ৫ | ১৭ তম দিন | ১৭/১/২৬ | ক্যারেক্টার অ্যানিমেশন: হাঁটা, কথা বলা, দৌড়ানো, লাফ দেওয়া | ক্যারেক্টার অ্যানিমেশন করা |
| ৬ | ১৯ তম দিন | ২০/০১/২৬ | এডোবি ফটোশপ A to Z | Adobe Photoshop-এর কাজ শেষ করা। |
| ৭ | ২২ তম দিন | ২৪/০১/২৬ | ব্যাকগ্রাউন্ড ডিজাইন fundamentals | রেকর্ড ভিডিও দেখে ব্যাকগ্রাউন্ড ডিজাইন প্রাকটিস করা |
| ৮ | ২৬ তম দিন | ২৭/০১/২৬ | গ্রাফিক ডিজাইন fundamentals | একটা ব্যাকগ্রাউন্ড ডিজাইন করা, রেকর্ড ভিডিও দেখে, লাইভ সাপোর্ট নিয়ে। |
| ৯ | ২৯ তম দিন | ৩১/০১/২৬ | ভয়েস রেকর্ড | ভয়েস রেকর্ড প্রাকটিস করা |
| ১০ | ৩৩ তম দিন | ০৩/০২/২৬ | ভিডিও এডিট | ভিডিও এডিট করা |

৩৬ ম দিন থেকে ৬৮ তম দিনে যা শিখব

এই ধাপে আমরা ৩০ দিনের একটি চ্যালেঞ্জ নিব যেখানে ৩০ দিনের মধ্যে আমরা কমপ্লিট একটি অ্যানিমেশন করার প্রোসেস লাইভে দেখাব এবং অ্যাসাইনমেন্ট দিয়ে করিয়ে নিব।

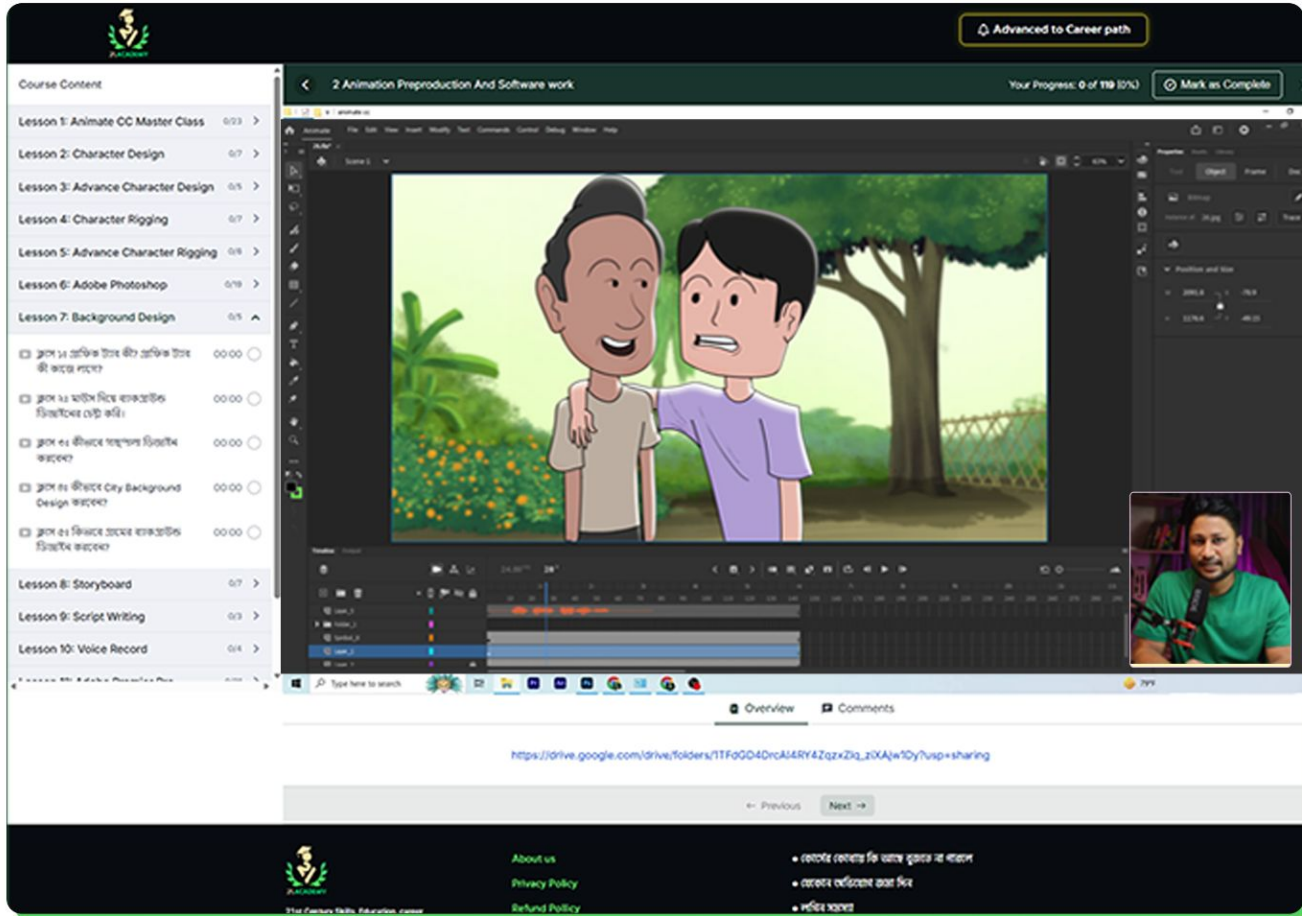
| ক্লাস নং | দিন | তারিখ | ক্লাস টপিক | বাড়ির কাজ |
|----------|-----------|----------|-------------------------------------|--|
| ১১ | ৩৬ তম দিন | ৭/০২/২৬ | স্ক্রিপ্ট রাইটিং | আপনার প্রথম অ্যানিমেশন ভিডিওটির জন্য একটি গল্প লেখা। |
| ১২ | ৪০ তম দিন | ১৫/০২/২৬ | ক্যারেক্টার ডিজাইন | আপনার গল্পের ক্যারেক্টার ডিজাইন করবেন। |
| ১৩ | ৪৩ তম দিন | ১৭/০২/২৬ | স্টোরিবোর্ডিং | এরপরে সেই গল্পটির স্টোরিবোর্ড করে করবেন। |
| ১৪ | ৪৭ তম দিন | ২১/০২/২৬ | ব্যাকগ্রাউন্ড ডিজাইন | আপনার গল্পের ব্যাকগ্রাউন্ড ডিজাইন করবেন |
| ১৫ | ৫০ তম দিন | ২৪/০২/২৬ | ব্যাকগ্রাউন্ড ডিজাইন এক্সট্রা ক্লাস | আপনার গল্পের ব্যাকগ্রাউন্ড ডিজাইন করবেন |
| ১৬ | ৫৪ তম দিন | ২৮/০২/২৬ | ভয়েস রেকর্ড | এরপরে সেই ভয়েস রেকর্ড করা |
| ১৭ | ৫৭ তম দিন | ০৩/০৩/২৬ | অ্যানিমেশন | আপনার গল্পের অ্যানিমেশন করবেন |
| ১৯ | ৬১ তম দিন | ০৭/০৩/২৬ | অ্যানিমেশন এক্সট্রা ক্লাস | আপনার গল্পের অ্যানিমেশন করবেন |
| ২০ | ৬৪ তম দিন | ১০/০৩/২৬ | ভিডিও এডিট | এরপরে সেই গল্পটির ভিডিও এডিট করবেন। |
| ২১ | ৬৮ তম দিন | ১৪/০৩/২৬ | থাম্বনেইল ডিজাইন | আপনার গল্পের থাম্বনেইল ডিজাইন করবেন। |

৭১ ম দিন থেকে ১০০ তম দিনে যা শিখব

এই ধাপে আমরা সবাইকে তাদের প্রথম অ্যানিমেশন ভিডিও অ্যাসাইনমেন্ট আকারে জমা দিতে বলব। এরপর আমরা প্রতিটি কাজের উপর ফিডব্যাক দেব, যাতে আপনি বুঝতে পারেন কোথায় উন্নতি করা দরকার। সাথে থাকছে – অনলাইনে কিভাবে ইনকাম করবেন, সেই বিষয়ে সঠিক গাইডলাইন।

| ক্লাস ং | দিন | তারিখ | ক্লাস টপিক | বাড়ির কাজ |
|------------|------------|----------|--|---|
| ২২ | ৭১ তম দিন | ১৪/০৩/২৬ | অ্যানিমেশন আর্নিং গাইডলাইন | রেকর্ড ভিডিও দেখা লাইভ ক্লাস থেকে আর্নিং এর মার্কেট সম্পর্কে বুঝা |
| ২৩ | ৭৫ তম দিন | ১৭/০৩/২৬ | ইউটিউব, ফেসবুক আর্নিং গাইডলাইন | ইউটিউব নিয়ে কাজ করতে চাইলে শুরু করা |
| ২৪ | ৭৮ তম দিন | ২১/০৩/২৬ | লোকাল মার্কেট কাজের জন্য পোর্টফলিও তৈরি। | ফেসবুক নিয়ে কাজ করতে চাইলে শুরু করা |
| ২৫ | ৮২ তম দিন | ২৪/০৩/২৬ | ফাইভার আর্নিং গাইডলাইন | লোকাল মার্কেটে কাজের জন্য লেগে পড়া |
| ২৬ | ৮৫ তম দিন | ২৮/০৩/২৬ | এডভান্স গ্রাফিক ডিজাইন টেকনিক | ফাইভারে কাজ করতে চাইলে শুরু করা। |
| ২৭ | ৮৯ তম দিন | ৩১/০৩/২৬ | এডভান্স ভিডিও এডিটিং টেকনিক | ফাইভারে কাজ করতে চাইলে শুরু করা। |
| ২৮ | ৯২ তম দিন | ০৪/০৪/২৬ | অ্যানিমেশনে ফাইনাল ফিডব্যাক | নিজের করা অ্যানিমেশন জমা দিয়ে ফিডব্যাক নেওয়া |
| ২৯ | ৯৬ তম দিন | ৭/০৪/২৬ | অ্যানিমেশনে ফাইনাল ফিডব্যাক ২য় দিন | নিজের করা অ্যানিমেশন জমা দিয়ে ফিডব্যাক নেওয়া |
| ৩০ | ১০০ তম দিন | ১১/০৪/২৬ | সার্টিফিকেট গ্রাজুয়েশন ক্লাস | সার্টিফিকেট সংগ্রহ করা। |

৪৫০টি প্রি-রেকর্ডেড ভিডিও লিস্ট বা ডেমো ক্লাস।



[ডেমো ক্লাস লিংক](#)